"УТВЕРЖДАЮ"

Руководитель практики от колледжа

\_Руденко А. В.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(подпись, фамилия)

"22" \_марта\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2023 г.

ПРОТОКОЛ

тестовых испытаний

\_\_\_\_Sort Array\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(указать наименование ПО)

"21" \_марта\_\_\_\_ \_2023 г.

Настоящий протокол составлен по результатам тестирования на

базе программно-технических средств разработчика

проведенного в период с "20" \_марта\_ \_2023\_ г. по "21" марта\_ 2023\_ г.

Условия, в которых проводилось тестирование:

Тестирование проводилось на базе персонального компьютера разработчика, с комплектующими: NVIDIA GeForce RTX 2060, Intel® Core™ i5-9600KF CPU 3.70GHz, 16 Gb ОЗУ. Версия Microsoft Visual Studio 16.11.3. Данная сборка соответствует требованиям технического задания.

Тестирование проводилось по следующим режимам:

1. Проводилось приемочное тестирование модуля BubbleSort с входными данными: размерность – 3, элементы массива – выф;

2. Проводилось приемочное тестирование модуля GnomeSorter с входными данными: размерность – 3, элементы массива – 451;

3. Проводилось приемочное тестирование модуля QuickSorter с входными данными: размерность – 4, элементы массива – 4257;

4. Проводилось приемочное тестирование модуля InsertionSorter пузырьком с входными данными: размерность – 5, элементы массива – авыфм;

Выводы по результатам тестирования:

1. Результаты тестирования в общем - отличные;

2. В первом тестировании неверный тип данных в массиве ведет к генерации случайного несортированного массива;

3. Замечания и ошибки отсутствуют;

4. Замечания и ошибки отсутствуют;  
 5. В четвертом тестировании неверный тип данных в массиве ведет к генерации случайного несортированного массива.

Руководитель подразделения,

ответственного за проведение

тестирования Бабенко В.В.\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(фамилия, подпись)